



Förslag till moment reviderat MT

Moment 1 Kontaktvillighet

Som idag. - (Nuv. moment 2 utgår). Inga förändringar föreslås utan den hantering som nu används har ett bra utfall och närmande av person 40 meter fungerar bra för att gallra ut hundar med stora sociala brister

Moment 2 Gripande och konkurrens om föremål

Förändrat utförande samt införande av ett nytt lekföremål, ett skinn. Ny anvisning ska tas fram.

Fördelar med detta utförande jämfört med dagens moment Samarbete, lek och konkurrens om föremål:

1. Tydligare retning för att väcka ett större intresse, och därmed säkerställa att så många hundar som möjligt svarar och förstår retningen.
2. Hunden "bjuds in" till kamp på ett enkelt och tydligt sätt.
3. Detta sker genom att man triggas hunden, leker med kampskinnets och rör sig i sidled, vilket ger mera rörelse där hunden får ta tag i kampskinnets och vinner detta.
4. Första delen av momentet utförs två gånger för att optimera hundens möjligheter.
5. I del 2 av momentet rör sig TL ifrån hunden och ger en tydlig retning (jaga, gripa, konkurrera). Denna del avslutas med att hunden vinner bytet varvid TL och förare förblir passiva, något som ger hunden möjlighet att uppmana TL till fortsatt kamp om den har sådan nivå på sin kamplust.
6. Sammantaget gör detta utförande det lättare för hundarna ta egna initiativ och komma in i ett kampbeteende...

Moment 3 Förföljande

Justerat utförande till en rak jakt utan trissor/hjul. Utförs två gånger.

Fördelar med detta utförande jämfört med dagens moment där trissor upplevs som källa till två saker:

1. Inga trissor som trasan kan fastna i
2. Inga ljud från snurrande trissor som distraherar eller skrämmer hund som jagar bytet
3. En mer renodlad egenskap.

Moment 4 Uthållighet

Reviderat moment med ombyggd lastpall tillsammans med boll på snöre.

Fördelar med detta utförande jämfört med dagens moment:

1. Hundarna har möjlighet att på flera olika sätt identifiera att bollen finns under pallen för optimerad frågeställning
2. En långsammare retning än idag som är lättare och tydligare för hundarna.
3. Enkelt utförande med billigt material.

Moment 5 Socialt samspel

Förändrat utförande. Flyttat till före Flockkänslan så att man kör alla de sociala momenten samlat.

Momentet är reviderat så att det innehåller lite mer allvar än idag. Fortfarande är figurantens spel mot hunden centralt. Figurantens spel inleds och avslutas med dominans. Anvisningar ska skrivas.

Fördelar med detta utförande jämfört med dagens moment:

1. Ingen mystik i startfasen som kan sätta vissa hundar i osäkerhet innebär en mer renodlad frågeställning till hunden
2. Inledande dominant kroppshållning hos figuranten med efterföljande tydliga lekinvit ger optimerad frågeställning mot hunden ”Vill du leka/kampa med mig?”
3. Växlingarna till återkommande dominant kroppshållning ger möjlighet för hundar med högre nivåer på sin sociala kamp att uppmana passiv/dominant figurant till fortsatt lek/kamp.
4. Figurantens huvtröja ger tydligare avslut utan liggande klädhög som kan störa hundens arbete med att ta kontakt med figuranten.

Moment 6 Flockkänsla

Som idag men en justering avseende avreaktionen. Figur läggs inte ner. Anvisningen ska justeras.

Moment 7 Aktivitet 1

NYTT moment som plockats in för identifiering av oro och stress i passivitet. Samma moment som i MH vars anvisningar vi återanvänder.

Moment 8 Överraskning

Som idag. Inga förändringar.

Moment 9 Ljudkänslighet

Nytt ”ljud” i övrigt som idag, dvs. nytt material utan förändring av momentet i övrigt. Komplettering med beskrivning av material för anvisningarna.

Moment 10 Släden

Som idag. Inga förändringar.

Moment 11 Skottprov

Som idag. Inga förändringar.

Moment 12 Aktivitet 2

NYTT moment (samma som aktivitet 1) som plockats in för åter identifiering av oro och stress i passivitet efter att genomgått hela testet. Samma moment som i MH vars anvisningar vi återanvänder.